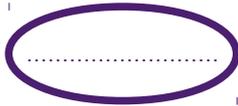


- Attendus :
- Identifier le(s) matériau(x), les flux d'énergie et d'information sur un objet et décrire les transformations qui s'opèrent
 - Imaginer des solutions en réponse au besoin
 - Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple
 - Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet

Comment faire un logigramme ?

Inscrivez dans chaque case correspondante les mots : Action – Début – Question



Comment traduire un système technique en logigramme en vue d'une automatisation ?

Voici un distributeur de boisson.

Le principe est simple, le prix s'affiche (ici 1€) et vous insérez une pièce de 1 € (la machine vérifie cette pièce) puis vous sélectionnez la boisson de votre choix. Le distributeur vous donne la boisson.

Dessinez le logigramme permettant de réaliser le programme de ce distributeur de boisson en utilisant les événements et actions disponibles.

EVÈNEMENTS

ACTIONS

Pièce = 1 € ?	Distribuer la boisson
Boisson sélectionnée ?	Rejeter la pièce
	Afficher le prix : 1 €



De quoi est constituée un système domotisé ?

Complétez le schéma suivant avec les termes : Actionneur – Alimentation – Partie programmable – Capteur

