

Attendus : - Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple

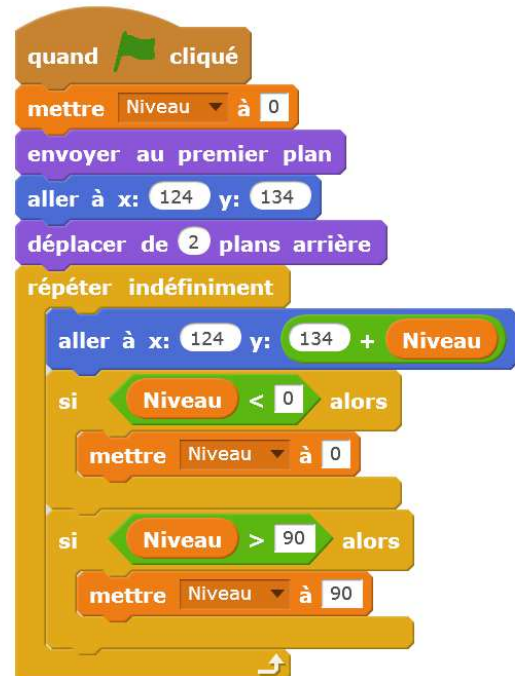
Quels sont les éléments d'un programme ?

Nommez les éléments suivants.

Niveau

si alors

répéter indéfiniment



Comment lire un programme ?

Que va faire le personnage ?



The screenshot shows the Scratch IDE with a script for a character movement. The script is as follows:

```

    quand cliqué
    mettre Pas à 10
    si touche flèche droite pressée? alors
        répéter 10 fois
            avancer de Pas
    si touche flèche gauche pressée? alors
        répéter jusqu'à touche espace pressée?
            avancer de 0 - Pas / 10
    
```

The interface also shows a list of blocks on the left, including 'Sons', 'Stylo', 'Données', 'Capteurs', 'Opérateurs', and 'Ajouter blocs'. The character 'Lutin2' is visible in the bottom left corner.