

- Attendus :
- Concevoir, créer, réaliser
  - S'approprier des outils et des méthodes
  - Mobiliser des outils numériques

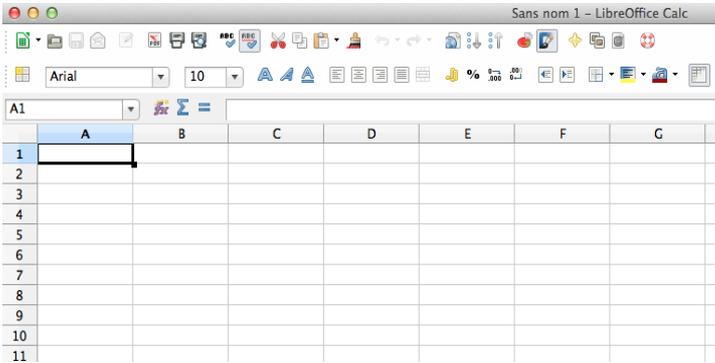
### Quel logiciel ? Pour quoi faire ?

Quel est le nom du logiciel de création 3D que vous avez utilisé pour réaliser votre module de skatepark ? Ce logiciel est-il gratuit ? À quoi sert-il ?

.....

.....

.....



### Comment présenter des résultats numériques sous forme de diagramme ?

1. Encadrez en rouge la colonne B, en vert la ligne 5, en jaune la cellule F8.
2. Entourez en bleu le bouton permettant d'insérer un diagramme.
3. Faites une ébauche d'un tableau vous permettant d'entrer vos notes et de calculer votre moyenne.

### Quels outils informatiques pour quelles applications ?

Citez le nom d'un logiciel tableur grapheur ?

.....

Pour quelles applications utilisez- vous ce type de logiciel ?

.....

.....

Citez le nom d'un logiciel de PAO (Présentation Assistée par Ordinateur) ?

.....

Pour quelles applications utilisez- vous ce type de logiciel ?

.....

.....

Citez le nom d'un logiciel de traitement de texte ?

.....

Pour quelles applications utilisez- vous ce type de logiciel ?

.....

.....

### Comment représenter un projet ?

Donnez un nom et une description (avantages et inconvénients) à chaque type de représentation.

Solution 1 : .....

Description : .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

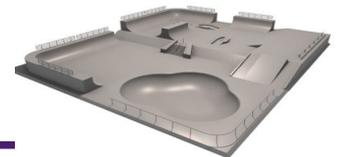
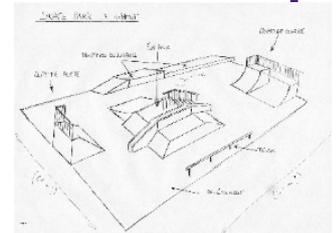
.....

.....

.....

.....

.....



	A	B	C	D
1				
2	Exemple :			
3				
4	<b>Prix unitaire</b>	<b>Quantité</b>	<b>Prix total</b>	
5	200,00 €	1	200,00 €	
6	20,00 €	2	40,00 €	
7	15,00 €	2	30,00 €	
8	2,00 €	5	10,00 €	
9				
10		<b>Total :</b>	<b>280,00 €</b>	
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				

